

# N.T.O. Biljarten

## Leudal- en Thornerkwartier

### Competitieleiding: Henny Meewis, Schepenstraat 14, 6095 AP Baexem

#### Wedstrijdreglement NTO biljarten met ingang van het seizoen 2007-2008

1. Deelname aan de NTO biljartcompetitie libre en bandspelen is toegestaan aan allen die lid zijn van het NTO biljarten in het Leudal en Thornerkwartier, ook als men buiten deze regio woonachtig is.
2. Een speler mag in een seizoen maar voor een “vereniging” uitkomen.
3. De minimumleeftijd voor deelname aan beide competities is gesteld op 50 jaar.
4. Wedstrijdspeeldagen: De hoofdklasse speelt op vrijdag, de A-klasse op donderdag, de B-klasse op dinsdag en de C-klasse op maandag. Wanneer het lokaal op een van genoemde dagen gesloten is mag er worden uitgeweken naar een andere speeldag.
5. Competitiewedstrijden in NTO-verband dienen gespeeld te worden op wedstrijdlijns in openbare gelegenheden, dus niet in particuliere woningen.
6. De NTO-biljartcompetitie wordt gespeeld met 4-tallen. In geval van ziekte of verhindering is het bij hoge uitzondering toegestaan om met drie spelers uit te komen. De speler van wie het gemiddelde het dichtst bij het gemiddelde van de uitgevallen speler ligt, mag dan twee partijen spelen, met dien verstande dat deze speler zijn eigen partij het eerst speelt én hij niet meer dan 10, respectievelijk 20 caramboles meer moet maken dan de speler voor wie hij invalt. (Zie punt 8 van dit reglement)
7. Invallers (reserves) dienen te spelen op een plaats in het team passend bij hun gemiddelde, d.w.z. de speler met het hoogste gemiddelde blijft of wordt nummer 1 en verder aflopend qua gemiddelde naar plaats 4.
8. Een reservespeler of een speler van een ander team met een gemiddelde t/m 0.99 mag voor elke andere speler invallen.  
Een reservespeler of een speler van een ander team met een gemiddelde van 1.00 t/m 3.49 mag nog invallen indien zijn te maken caramboles ten hoogste 10 meer bedraagt dan het aantal caramboles van de speler voor wie hij invalt.  
Een reservespeler of een speler van een ander team met een gemiddelde boven de 3.49 mag nog invallen wanneer zijn te maken caramboles ten hoogste 20 meer bedraagt dan het aantal caramboles van de speler voor wie hij invalt.
9. Een speler opgesteld in een team mag maximaal 4 maal per seizoen invallen in een ander team, met in achtneming van de punten 7 en 8 van dit reglement.
10. Het gemiddelde van elke speler wordt aan het einde van de competitie berekend over alle door hem gespeelde partijen.
11. Het minimum aantal te maken caramboles voor spelers met een onbekend gemiddelde wordt in onderling overleg vastgesteld. Het gemiddelde en het aantal te maken caramboles van spelers met een onbekend gemiddelde wordt zo nodig herzien: na 4 wedstrijden alleen naar boven en na 9 wedstrijden zowel naar boven als ook naar beneden.  
Het gemiddelde van een speler die maar 2 of 3 partijen heeft gespeeld wordt zo nodig ook herzien. Bij deze herberekening wordt een marge aangehouden van 20%, zowel naar boven als naar beneden. Dit betekent, dat een gemiddelde dat binnen deze marge blijft niet wordt herzien.

Indien de-marge van 20% in ruime mate naar boven wordt overschreden, worden naast de verhoging van het aantal caramboles ook nog correctiemaatregelen toegepast.

Onder in ruime mate wordt verstaan een groter procentueel verschil tussen het opgegeven en het herberekende gemiddelde volgens onderstaande tabel.

Opgegeven gemiddelde	Herberekend gemiddelde
0.00 tlm 0.99	50% boven het opgegeven gemiddelde
1.00 tlm 1.99	40% boven het opgegeven gemiddelde
2.00 tlm 3.99	30% boven het opgegeven gemiddelde
4.00 en hoger	25% boven het opgegeven gemiddelde

12. Het bij de MLBB bekende gemiddelde van spelers die voor het eerst aan de N.T.O.-competitie deelnemen wordt door N.T.O. overgenomen.

13. De competitiewedstrijden beginnen voor de Hoofdklasse om 13.00 uur en voor de overige klassen om 13.30 uur.

14. Het verplaatsen van wedstrijden dient zoveel mogelijk te worden vermeden. In voorkomende gevallen dienen de teams dit onderling te regelen. Als het niet mogelijk is de wedstrijd te spelen in de week waarin deze is vastgesteld, dient de competitieleider hier tijdig van in kennis te worden gesteld.

15. De contactpersoon behartigt de belangen van het team en de reservespelers. Hij zorgt er verder voor dat het uitslagformulier van de N.T.O.-competitiewedstrijden tijdig in het bezit van de competitieleider komt.

Voor de wedstrijden die op vrijdag worden gespeeld geldt het volgende: de contactpersoon geeft de uitslag van de thuis gespeelde wedstrijden per telefoon of e-mail tussen 18.30 en 19.30 uur door aan de competitieleider.

Telefoon: 0474-452267. Emailadres: [hennymeewis@kpnmail.nl](mailto:hennymeewis@kpnmail.nl)

16. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur van N.T.O.

#### Gedragsregels.

Een speler die zijn stoot heeft gemist gaat op zijn stoel zitten, zodat hij zijn tegenspeler niet hindert bij het spel. Ook mag hij geen gebruik meer maken van het krijt als hij niet over een eigen krijt beschikt. Dat moet beschikbaar blijven voor de speler die aan stoot is.

De scheidsrechter dient luid en duidelijk te tellen en zich zo dicht mogelijk bij de derde bal op te stellen, zonder de speler te hinderen.

Wees correct tegenover de scheidsrechter en je tegenspeler.

#### Bijlage:

Het aantal te maken caramboles gekoppeld aan het moyenne van de speler.

#### Toelichting voor interpretatie:

Het moyenne van een speler tussen 2 aangegeven moyennes in de tabel wordt afgerond als het 0,05 of hoger is.

Voorbeeld: moyenne van 0,84 wordt 34 caramboles

Moyenne van 0.85 wordt afgerond naar 0,90 en derhalve 37 caramboles

Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.	Gem.	Car.
0.5	25	1.1	42	2.1	62	3.1	82	4.1	102	5.1	122	6.1	142	7,1	162
0.6	28	1.2	44	2.2	64	3.2	84	4.2	104	5.2	124	6.2	144	7,2	164
0.7	31	1.3	46	2.3	66	3.3	86	4.3	106	5.3	126	6.3	146	7,3	166
0.8	34	1.4	48	2.4	68	3.4	88	4.4	108	5.4	128	6.4	148	7,4	168
0.9	37	1.5	50	2.5	70	3.5	90	4.5	110	5.5	130	6.5	150	7,5	170
1.0	40	1.6	52	2.6	72	3.6	92	4.6	112	5.6	132	6.6	152	7,6	172
		1.7	54	2.7	74	3.7	94	4.7	114	5.7	134	6.7	154	7,7	174
		1.8	56	2.8	76	3.8	96	4.8	116	5.8	136	6.8	156	7,8	176
		1.9	58	2.9	78	3.9	98	4.9	118	5.9	138	6.9	158	7,9	178
		2.0	60	3.0	80	4.0	100	5.0	120	6.0	140	7.0	160	8,0	180